aetherseed

AETHERSEED COMPANION · BRUKERMANUAL · NOVEMBER 2026

Brukermanual for Companion

En personlig AI-følgesvenn på en liten enhet hjemme hos deg: den kjører på sin egen brikke, holder minnet hos deg og sier «jeg vet ikke» når den ikke vet.

INNHOLD

00 Om denne manualen

01 Hva Companion er

02 Første oppstart

03 Å snakke med henne

04 Skriving

05 Minnet hennes

06 Biblioteket og hyllen din

07 Arbeidsområdet hennes

08 Tillitsnivåer

09 Personer og innlogging

10 Nettverk og Wi-Fi

11 Claude og hvelvet

12 Denne enheten: modell, trening, brems, hvile

13 Personvern og sikkerhet

14 Begrensninger i denne versjonen

15 Hurtigoversikt

00

Om denne manualen

Manualen beskriver Companion slik den er bygget i dag: hva den gjør, hvordan du bruker den, og hvor grensene går. Den lover ingenting enheten ikke gjør.

Hvem den er for

Eieren av en Companion, og alle eieren lar snakke med den. Kapittel 01 til 13 krever ingen tekniske kunnskaper. Selve installasjonen på et nytt minnekort står i installasjonsveiledningen som følger med programvaren (`docs/INSTALL.md`, på engelsk).

Slik leser du den

Kapittel 01 og 02 tar deg fra esken til en følgesvenn med navn. Kapittel 03 til 12 handler om daglig bruk, ett tema hver; les dem når du trenger dem. Kapittel 13 sier nøyaktig hva som forlater enheten, og kapittel 14 hva den ikke kan ennå. Kapittel 15 er en oversikt på én side.

Følgesvennen kalles *hun*, slik konsollen gjør. Ord i gul boks er ting du kan si til henne, for eksempel `slå opp vannrensing`. Noen kommandoer forstår hun bare på engelsk; da står de på engelsk.

Ord som brukes i manualen

Ord	Betydning
Companion	Hele enheten: brikken, modellen, minnet hennes og reglene rundt dem.
Konsollen	Siden du snakker med henne på: på hennes egen skjerm, eller i en nettleser på en telefon eller PC.
Eier, forvalter	Personen som gjorde første oppstart. Eieren bestemmer hvem andre som får snakke med henne, og hva hun får gjøre.
Person	Noen eieren har lagt til. Hver person har sitt eget minne som ingen andre kan lese.
Dagbok	Minnet hennes: det folk har fortalt henne, lagret på enheten, én linje for hver ting som er sagt.
Bibliotek	Samlinger av oppslagstekst på enheten. Utdrag vises ordrett, med kilde.
Hylle	Dine egne dokumenter, lagt inn av deg, slått opp når du ber om det.
Arbeidsområde	Mappen hennes for notater, gjøremålslisten og filer.
Tillitsnivå	observer, writer, builder eller autonomous. Avgjør hvilke verktøy hun får bruke, og må fortjenes.
Hvelv	En melding som blir hjemme: besvart på enheten og aldri sendt til Claude.
Kvantehvile	Hennes ordnede avslåing: alt lagres, så slår enheten seg av.

01

Hva Companion er

En Raspberry Pi 5 med en Hailo-10H AI-brikke og en skjerm. Språkmodellen kjører på brikken, hjemme hos deg, og virker uten internett.

> Hun svarer ut fra det hun har, og sier «jeg vet ikke» når hun ikke vet.

Kjører på enheten

Modellen, Qwen3 med 4 milliarder parametere, kjører på Hailo-brikken. Ingenting trenger en sky for å virke.

Minne du eier

Det hun husker, er en dagbok på enheten. Du kan lese den, rette den og be henne glemme.

Ærlig om kilder

Under hvert svar sier konsollen hvor det kom fra: minnet hennes, biblioteket, enheten selv eller hennes egne ord.

Tillit må fortjenes

Hun begynner som observer og tjener seg opp verktøy ved å svare ærlig. Bare eieren hever nivået hennes.

Hva som er i esken

Del	Hva den gjør
Raspberry Pi 5	Datamaskinen: minnet hennes, konsollen, nettverket.
Hailo-10H, 8 GB	AI-brikken som kjører språkmodellen.
Skjerm	Hennes egen skjerm. Den viser alltid konsollen, og den er alltid eierens.
Wi-Fi og kabel	For at telefonen din skal nå henne, og for klokken og (om du vil) Claude.

Konsollen i korte trekk

Menyen til venstre har alle delene av konsollen; på en telefon foldes den bort bak menyknappen.

Meny	Hva som er der
Snakk	Samtalen, med spiren hennes som viser hva hun gjør: lytter, tenker, slår opp, hviler.
Minne	Samtalene og årringene hennes, og rettelser av dem.
Bibliotek · Min hylle	Hvordan du slår opp; dine egne dokumenter.
Notater og gjøremål	Arbeidsområdet hennes, og det som venter på ditt ja.
Tillit og logg	Nivået hennes, loggen hennes, navnet ditt.
Personer · Denne enheten	Bare eieren: hvem som er her; modellen, trening, Claude, kvantehvile.
Wi-Fi · Hjelp	Å koble henne til Wi-Fi-en hjemme; denne manualen.

Øverst på hver skjerm: Tilbake, stien du er på, lys eller mørk, personen som bruker konsollen, og **Brems** (kapittel 12).

02

Første oppstart

En ny Companion venter på deg. Skjermen hennes viser en QR-kode og et Wi-Fi-nett som heter **AetherSeed**. Hele første oppstart kan gjøres fra telefonen.

1. **Koble til AetherSeed.** Skann QR-koden på skjermen hennes med telefonkameraet, eller skriv inn nøkkelen som står under. Åpne så `http://10.42.0.1:2077` i telefonens nettleser. (Eller gjør alt på hennes egen skjerm.)
2. **Velg språk** (norsk eller engelsk) og **gi henne et navn**: bokstaver, sifre, mellomrom og bindestrek, opptil 24 tegn. Du kan legge til ditt eget navn, så hun vet hvem forvalteren hennes er.
3. **Still dato og klokkeslett** hvis hun ikke har internett ennå. Med forbindelse stiller hun klokken selv.
4. **Velg to nøkler**, 8 til 63 tegn hver: én til hennes eget Wi-Fi, og din egen forvalternøkkel for å logge inn som eier. De må være ulike.
5. **Lag en administratorkonto** for oppdateringer i felt: et brukernavn og et passord på minst 12 tegn.
6. **Velg hennes eget Wi-Fi fra nå av:** skjult, synlig eller ingen (se under).
7. **Trykk Start.** AetherSeed-nettet forsvinner; telefonen kan miste forbindelsen. Hun er din.

> **SKRIV NED NØKLENE FØRST**
>
> Begge nøklene vises én gang og kan ikke leses av senere. Forvalternøkkelen er det som hindrer andre i å logge inn som deg.

Hennes eget Wi-Fi: de tre valgene

Valg	Hva det betyr
Skjult (det tryggeste)	Nettet hennes vises ikke. En telefon kobler seg til ved å skrive inn navnet og Wi-Fi-nøkkelen.
Synlig	Nettet hennes vises i telefonens liste. Nøkkelen vokter det fortsatt.
Ingen	Ikke noe eget nett: hun nås bare gjennom hjemmenettet ditt. Krever at en kabel eller et hjemme-Wi-Fi er koblet til, ellers avvises valget ved første oppstart.

Etterpå

På hennes egen skjerm avslutter første oppstart med ett tilbud til: å låse enhetens innebygde `pi`-konto, så administratorkontoen du lagde er eneste vei inn. Den ber om administratorpassordet én gang til og sjekker det før den låser. Minnet hennes begynner tomt, med dagboken slått på; hun begynner som observer.

Det første svaret etter en oppstart kan ta opptil ett minutt mens modellen lastes.

03

Å snakke med henne

Skriv, trykk Enter, og hun svarer. Shift+Enter gir ny linje.

Hvor et svar kommer fra

Under hvert svar sier konsollen hvor det kom fra: **minnet hennes**, **biblioteket**, **enheten selv** eller **hennes egne ord**. Det som ikke er rene fakta, kommer tilbake til henne senere med en merkelapp foran: fiksjon du ba om, et tidligere svar som ikke ble sjekket, eller et forvalteren hennes rettet.

Hun husker de siste utvekslingene i omtrent ti minutter, så et oppfølgingsspørsmål som `og hvilken dag var det?` finner det som ble sagt like før.

Det enheten svarer på selv

Noen svar kommer ordrett fra enheten; modellen blir ikke spurt. De merkes *fra enheten selv*. Disse spørsmålene forstår hun på engelsk:

Spør	Hun forteller deg
What's the date today?	Datoen fra klokken hennes, og hvor mye den er å stole på.
What is your trust level?	Nivået hennes, og nivåene i rekkefølge om du spør om dem.
What have you gotten wrong?	Loggen hennes: svar som nevnte en kilde hun ikke kunne ha hatt, og hva som var fiksjon.
Show me your corrections.	Merkelappene hennes og rettelsene du har gjort.
system health check	Temperatur, minne og tilstanden til enheten.
Are you online?	Om hun er tilkoblet, og til hva.
What do you know about me?	Forvalterfilen din, lest opp.

Samtalen din på skjermen

Last inn siden på nytt, og samtalen tegnes igjen, opptil de siste 40 utvekslingene, så lenge du ikke har tatt pause i mer enn to timer. Den holdes bare i enhetens arbeidsminne, og en omstart tømmer den. Det hun husker for godt, er dagboken hennes (kapittel 05). Bytter du person, tømmes skjermen.

04

Skriving

Svarene hennes er korte med vilje, omtrent ett avsnitt. Vil du ha noe lengre, trykker du **Skriv**.

1. Trykk **Skriv** ved siden av tekstfeltet. Den står på til du trykker igjen.
2. Be om det du vil ha skrevet: `Skriv et avsnitt om hvorfor kildehenvisning er viktig`, et sammendrag av en tekst, en disposisjon til en oppgave.
3. Hun svarer i avsnitt, på språket du skrev på.

	På hennes egen brikke	Med Claude slått på
Lengde	Noen hundre ord på det meste	Mye lengre
Tid	Omtrent ett ord i sekundet; opptil åtte minutter	Sekunder
Merket	«skriving: et utkast å sjekke»	

> **ET UTKAST, IKKE FAKTA**
>
> Etter første avsnitt kan en liten modell fylle inn eller finne på. Les det hun skriver som et utkast å sjekke, aldri som noe hun vet. Utdrag fra biblioteket er derimot alltid ordrett.

På brikken tok et kort norsk avsnitt omtrent ett minutt i våre tester og leste godt, med små feil som en setning som begynte med liten bokstav.

05

Minnet hennes

Det du forteller henne, lagres i dagboken hennes på enheten, én linje for hver ting som er sagt, med hvem som sa det.

Se og rette

Under **Minne** ser eieren hver samtale og hver årring (en årring er et sett samtaler som er lukket sammen). For hver kan du merke den som riktig eller si hva som er feil. En rettelse virker straks og kan angres; ingenting slettes av en rettelse.

Å glemme

Å glemme er noe annet: det sletter. Si `Forget the blue bicycle`, og hver samtale av deg som sier det, hvert faktum du ga henne som sier det, og hver årring som vokste ut av dem, fjernes, og hun sier hvor mange. `Forget that` fjerner din siste samtale. `Forget everything` gjøres ikke på ordet: hun spør hva hun skal glemme. Mer enn 25 samtaler på én gang avvises. En lenket logg noterer at noe ble glemt, uten ordene. Å glemme krever nivået writer.

Forvalterfilen din

Det hun vet om deg, med dine egne ord, ligger i `steward.md` øverst i arbeidsområdet hennes. Hun legger til en linje bare når du ber om det:

- `Remember that I prefer short answers.` `Call me Andy.` Under *Preferences*.
- `Remember that I work as a nurse.` Under *About me*.
- `What do you know about me?` Hun leser filen opp.
- `Remove emoji from my steward file.` Den ene linjen som har ordene, fjernes.

Det filen inneholder, følger hver samtale av deg og ingen andres. En annen person på enheten har sin egen fil.

06

Biblioteket og hyllen din

Biblioteket har samlinger av oppslagstekst på enheten. Et utdrag vises ordrett med hvor det er fra. Det gjenfortelles aldri.

Si	Hva som skjer
slå opp vannrensing	Det beste utdraget som finnes, ordrett, med kilde.
mer	Utdraget som kommer etter.
look it up	Etter et svar fra henne: spør biblioteket det samme.
look up momentum in my book	Søker bare i dine egne dokumenter.
What is in the library?	Lister opp samlingene.
remember that	Lagrer utdraget på skjermen i minnet hennes, ordrett med kilde. Nivå writer, bare eieren. Forget that tar det ut igjen.
Did you say that?	Etter et utdrag: hvem som skrev det. Det er aldri henne.

Min hylle: dine egne dokumenter

Eieren legger inn en PDF eller en ren tekstfil under **Min hylle**, fra en telefon eller PC. Den slås opp bare når du ber om det, og den blir aldri en del av minnet hennes. En dataeksport fra ChatGPT eller Claude kan legges på hyllen fra enhetens kommandolinje; bare ordene i samtalene leses, aldri kontofilen.

Hvilke samlinger en enhet har, velges når den settes opp: et leksikon, spørsmål-og-svar-nettsteder, feltmanualer og denne manualen er eksempler.

07

Arbeidsområdet hennes

En mappe på enheten for notater, gjøremålslisten og filer. Verktøyene hennes når den og ingenting annet.

Si	Nivå
Show my to-do list	observer
Add a to-do: water the seedlings · **Remove 2 from my to-do list**	writer
Write a note: the first root goes down · **Show me my notes**	writer
Read the file seed.md · **Search for rice in my files**	observer
Save it as story.md · **Make a folder called stories**	writer
Calculate 12 * (7 + 5) · **Count the words in seed.md**	builder

Filene er tekst: Markdown eller ren tekst. Et navn som ber om .docx eller PDF lagres som .md, og hun sier fra. En ny fil erstatter aldri en som finnes; en slettet fil havner i mappen `.trash`. Når en fil er skrevet, sier enheten **Saved:** med stien. Sier den ikke det, ble ingenting lagret, og påstår svaret hennes noe annet, legger enheten til en linje som sier fra.

Si `Open your workspace`, eller trykk Arbeidsområde under Notater og gjøremål, for en editor med mus og tastatur. Den er for eieren.

Når hun trenger ditt ja

Noe over nivået hennes blir ikke gjort. Hvis det ville etterlatt noe, som et notat, ber hun om ditt ja; forespørselen venter under **Notater og gjøremål** til du godkjenner eller avslår.

08

Tillitsnivåer

Tillitsnivået hennes avgjør hvilke verktøy hun når. Det må fortjenes, og det kan mistes.

Nivå	Fra	Hva det legger til
observer	0 poeng	Bare lesing: liste, lese og søke i arbeidsområdet; helse og tillit.
writer	50	Notater, gjøremålslisten, egne filer, å huske og å glemme.
builder	500	Regne, telle og sammenligne, utført nøyaktig av enheten.
autonomous	2000	Holdt av. Det åpner ingenting mer i dag.

Hun tjener poeng ved å avslå ærlig når hun ikke vet, og når du merker et svar som riktig. Å finne på en kilde koster henne 20. Under **Tillit og logg** kan eieren gi eller senke et nivå, fryse stillingen hennes, og tillate eller blokkere enkeltverktøy; hver endring krever en begrunnelse og lagres i loggen hennes.

Trening

Under **Denne enheten**, så **Trening**, starter eieren en økt på fire eller ti timer: runder med lekser på hvert nivå, hvert svar sjekket mot en fasit. Det hun svarer feil på, rettes og spørres igjen. En økt hever aldri nivået hennes av seg selv; når svarene hennes når kravet, tilbys neste nivå, og bare eieren gir det.

Du kan legge til egne spørsmål som en treningsfil, en ren tekstfil med spørsmål og svar. Den innebygde manualen under **Hjelp** viser formatet og en bestilling du kan gi en annen AI for å lage en fra dokumentet ditt.

09

Personer og innlogging

Det finnes ingen gjest. Alle som snakker med henne, logger inn, og alle har sitt eget minne.

Hvem som er her

En telefon eller PC som ikke har logget inn, ser spiren hennes, navnet hennes og én stor knapp per person: eieren, og hver person eieren har lagt til. Trykk på navnet ditt. Et navn merket **Første gang** har ingen nøkkel ennå: velg en, skriv den to ganger og trykk **Dette er meg**. Den som setter den først, blir den personen, så gjør det selv; eieren kan nullstille den.

En innlogging varer i 12 timer på den enheten. Hennes egen skjerm er alltid eierens, uten noe å logge inn på. For å bytte person trykker du på navnet øverst til høyre, så **Bytt person**.

Å legge til personer

Eieren legger til personer under **Personer**. Hver får sitt eget minne som ingen andre kan lese, heller ikke eieren, og sin egen forvalterfil. Bare eieren ser Personer og Denne enheten. Hun svarer én person om gangen; et nytt spørsmål venter på det forrige.

> **LEGG TIL EN PERSON RETT FØR DE LOGGER INN**
>
> Inntil et navn er brukt første gang, kan hvem som helst som når konsollen, ta det.

10

Nettverk og Wi-Fi

Hun finner nett i en fast rekkefølge, og sørger alltid for at du kan nå henne.

1. **Kabel**, hvis en er koblet til.
2. **Wi-Fi-en hjemme**, hvis du har gitt henne den under **Wi-Fi**.
3. **Hennes eget Wi-Fi**, skjult eller synlig slik du valgte. Slutter Wi-Fi-en hjemme å svare, kommer det tilbake innen ett minutt.

Å nå konsollen

Fra	Åpne
Hjemmenettet ditt	`http://<navnet hennes>.local:2077`, for eksempel `aria.local:2077`, eller adressen hennes
Hennes eget Wi-Fi	`http://10.42.0.1:2077`
Hennes egen skjerm	Alltid åpen, som eier

Noen rutere og Windows-PC-er finner ikke `.local`-navn; bruk da adressen hennes.

Å koble henne til Wi-Fi-en hjemme

Åpne **Wi-Fi** (også på hvem-er-her-skjermen), trykk **Se etter nett**, velg ditt, skriv inn passordet og trykk **Koble til**. Er siden på hennes eget nett, mister den forbindelsen: koble deg til Wi-Fi-en hjemme igjen og åpne konsollen hennes der. **Glem den** fjerner Wi-Fi-en hjemme.

Klokken hennes

Hun har ikke klokkebatteri. Når hun har forbindelse, stiller hun klokken fra internett; uten forbindelse beholder hun den siste tiden hun visste, og du kan stille den ved første oppstart.

11

Claude og hvelvet

Med din egen API-nøkkel fra Anthropic kan Claude svare som henne: i hennes navn og stil, med dagboken hennes. Av til du slår det på.

> **DIN EGEN TILGANG**
> Aetherseed er ikke et abonnement. Du skaffer nøkkelen fra Anthropic og betaler Anthropic for bruken.

Slå på Claude

1. På hennes egen skjerm, eller fra en telefon på hennes eget Wi-Fi, åpner du **Denne enheten** og finner **Claude**. (Ikke over hjemmenettet: det er ikke kryptert, så nøkkelen avvises der.)
2. Lim inn nøkkelen (den begynner med `sk-ant-`) og trykk **Lagre nøkkel**. Den vises aldri igjen; siden viser de fire siste tegnene.
3. Kryss av for **La Claude svare**. Velg Claude-modell om du vil.

Under hvert svar sier konsollen **Claude svarte**, eller **Claude svarte ikke: svart her**. Uten nett, eller når Claude ikke kan nås, svarer hennes egen brikke: hun står aldri uten stemme. **Fjern nøkkelen** stopper alt.

Hvelvet

Mens Claude er på, står en **Hvelv**-knapp ved tekstfeltet. En melding sendt med Hvelv på blir hjemme:

- hun svarer på den med sin egen brikke;
- den lagres privat i dagboken hennes;
- den tas ikke med i de neste turene;
- den sendes aldri til Claude.

Når noe er holdt utenfor det som går til Claude, får Claude vite at noe ligger i et privat hvelv hjemme, men ikke hva.

Hva som går til Claude

Det brikken hennes ellers ville fått: charteret hennes, dagbokslinjene som ikke ligger i hvelvet, og samtalen som pågår, beskyttet på veien med HTTPS. Bare hennes eget program får nå Anthropic; ingenting annet på enheten kan det.

12

Denne enheten

Eierens side for selve enheten.

Modellen

Modellen hun tenker med, er enhetens, den samme for alle på den. Velg en annen og trykk **Bytt modell**; det tar omtrent ett minutt, og samtaler venter mens den lastes. Ingens minne endres. En større modell leser mer av det hun husker på én gang, og svarer langsommere.

Claude

Kapittel 11.

Trening

Kapittel 08.

Brems

Øverst på hver skjerm, for eieren. Ett trykk stopper henne: hver tur avvises, og hun lærer ingenting, til bremsen slippes.

Kvantehvile

Alt lagres og enheten slår seg av, så den kan flyttes trygt. Trykk på av/på-knappen for å starte henne igjen.

13

Personvern og sikkerhet

Modellen, minnet hennes, biblioteket og alle logger ligger på enheten. Dette er nøyaktig hva som forlater den.

Går ut	Når
Klokken hennes som spør om tiden	Når hun har forbindelse. Bare klokketjenesten får gjøre det.
Samtalen hennes med Anthropic	Bare mens eieren har Claude slått på. Bare hennes eget program får gjøre det. Aldri det som er merket Hvelv.
Alt annet	Aldri. Ikke engang nettleseren på skjermen hennes kommer ut.

Hvem som når henne

Konsollen nås fra hennes egen skjerm, hennes eget Wi-Fi og hjemmenettet ditt, og hver telefon eller PC logger inn først. Hennes eget Wi-Fi voktes av nøkkelen; oppsettnettet ved første oppstart av en nøkkel som bare vises på hennes egen skjerm.

Nøkler og administratorkontoen

Nøkler lagres som hash, aldri slik de ble skrevet. Administratorkontoen fra første oppstart kan logge inn over SSH, for oppdateringer i felt. API-nøkkelen fra Anthropic, om du legger inn en, kan bare leses av hennes eget program.

> **VANLIG HTTP PÅ HJEMMENETTET**
>
> Konsollen på hjemmenettet ditt er ikke kryptert. Derfor kan nøkkelen fra Anthropic bare legges inn på hennes skjerm eller fra hennes eget Wi-Fi. Behandle hjemmenettet som for enhver enhet som viser private ting.

14

Begrensninger i denne versjonen

Det hun ikke kan ennå, sagt rett ut, så ingenting overrasker deg.

- **Korte svar.** På sin egen brikke svarer hun med omtrent ett avsnitt; Skriv gir mer, langsomt.
- **Fart.** 4B-modellen skriver omtrent ett ord i sekundet, og det første svaret etter en oppstart kan ta ett minutt.
- **Én om gangen.** Hun svarer én person om gangen; neste spørsmål venter.
- **Hun kan ta feil.** En liten modell kan huske feil eller finne på, særlig i lange svar. Utdrag fra biblioteket er ordrett; hennes egne ord bør sjekkes.
- **Begrenset utsyn i minnet.** I hver tur leser hun de siste dagbokslinjene og det som passer med ordene dine; noe som ble sagt for lenge siden med andre ord, blir kanskje ikke funnet.
- **Norsk.** Lesbart, med små feil i grammatikk og ordvalg. Mange kommandoer forstår hun bare på engelsk.
- **Bare tekst.** Arbeidsområdet hennes har tekstfiler; hun lager ikke Word- eller PDF-filer.
- **Ingen verktøy på internett.** Hun kan ikke surfe eller sende meldinger. Claude, om slått på, svarer; det handler ikke.
- **Nivået autonomous** åpner ingenting ennå.

15 Hurtigoversikt

For å	Gjør eller si
Snakke	Skriv, Enter. Shift+Enter for ny linje.
Skrive noe lengre	Trykk Skriv, og be om det.
Holde en melding hjemme	Trykk Hvelv (mens Claude er på), og send.
Slå opp noe	`slå opp …` · `mer` · `look up … in my book`
Huske et utdrag	`remember that`
Glemme	`Forget …` · `Forget that`
Filen din	`Remember that I …` · `What do you know about me?`
Notater og gjøremål	`Add a to-do: …` · `Write a note: …`
Tilstanden hennes	`What is your trust level?` · `system health check`
Stoppe henne straks	Brems, øverst på skjermen.
Slå av trygt	Denne enheten → Kvantehvile.
Wi-Fi hjemme	Wi-Fi → Se etter nett → Koble til.
Konsollen hjemme	`http://<navn>.local:2077`
Konsollen på hennes Wi-Fi	`http://10.42.0.1:2077`



Aetherseed AS · aetherseed.ai · contact@aetherseed.ai